# 1. cocos-2dx-cocos creator2.x-cocos dashboard-cocos creator 3d和cocos creator 3.x的区别

## 1.他们是一个接一个版本慢慢发展起来的

|  |
| --- |
|  |

## 2.他们的关系如图

|  |
| --- |
|  |

# 2.cocos creator的安装以及配置vscode为代码编辑器

## 1）先安装cocos dashboard

## 2）然后安装一个cocos creator 2.x版本和一个cocos creator3.x，当然你可以安装任意数量的编辑器

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 3）安装vscode

## 4）把vscode配置为cocos creator的默认编辑器

|  |
| --- |
|  |

### 我的vscode的安装路径和老师的不一样

|  |
| --- |
|  |

# 3.cocos creator编辑器的各个面板介绍

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 注意：我们创建项目后一般需要在assets文件夹里面新建3个文件夹，一个用来存放我们的邮箱资源，一个用来存放我们的邮箱场景，还有一个用来存放游戏脚本

|  |
| --- |
|  |

## Internal文件里面的是引擎的内部资源，我们只能够使用，不能够修改

|  |
| --- |
|  |

# 4.关于js和ts

|  |
| --- |
|  |